

Logisch programmeren 2011

Week 3: werken met incomplete datastructuren

1. Incomplete datastructure

Een krachtige programmeertechniek is het gebruik van **incomplete** datastructuren: datastructuren die variabelen bevatten.

Operaties op incomplete datastructuren kunnen zo optimaal de ingebouwde unificatie uitbuiten.

In deze cursus komen verschillende voorbeelden aan de orde:

- ▶ getallen: verschilgetallen in successor notatie
- ▶ lijsten: verschillijsten
- ▶ bomen: incomplete bomen
- ▶ ...

2. Verschilgetallen

Stel dat we een natuurlijk getal n voorstellen als het **verschil** tussen twee getallen. Zo zou je 2 kunnen voorstellen als $2 - 0$, $3 - 1$, $4 - 2$, ...

Klein	=	Groot	-	Verschil	
$s(s(0))$		$s(s(0))$		0	
		$s(s(s(0)))$		$s(0)$	
		$s(s(s(s(0))))$		$s(s(0))$	
		$s(s(X))$		X	← incompleet!

Een incomplete datastructuur die al deze gevallen dekt is $s(s(X))-X$; de incomplete datastructuur voor zero wordt $X-X$. Optellen voor deze verschilgetallen kan worden weergegeven met een prolog **feit!**

`plusDif(A-B,B-C,A-C).`

3. Verschilgetallen: illustratie

Het predicaat `d2s/3` hieronder zet een getal in decimale notatie om in een verschilgetal in Peano notatie.

```
d2s(0,X,X).  
d2s(N,s(X),Y) :- N>0,  
    N1 is N-1,  
    d2s(N1,X,Y).
```

We schrijven een evaluator voor symbolische somexpressies waarbij optellen door unificatie van verschilgetallen wordt vervangen. Een somexpressie is (i) een natuurlijk getal of (ii) een uitdrukking van de vorm $E_1 + E_2$ waar E_1 en E_2 somexpressies zijn.

```
eval(N,D,D1) :- integer(N), N>=0, d2s(N,D,D1).  
  
eval(N+M,D,D1) :- % immers: plusDif(D-D0,D0-D1,D-D1)  
    eval(N,D,D0), % evaluatie van N: D-D0  
    eval(M,D0,D1). % evaluatie van M: D0-D1
```

4. Verschillijsten

Stel dat we een lijst representeren als het verschil van twee lijsten. Bijvoorbeeld: de lijst $[a,b]$ wordt $[a,b]-[]$, of $[a,b,c]-[c]$ of

De **incomplete** datastructuur $[a,b|Rest]-Rest$ is unificeerbaar met al deze gevallen.

Met deze incomplete datastructuur kan **concatenatie** van lijsten aan de ingebouwde unificatie-operatie worden overgelaten:

`appendDif(A-B,B-C,A-C)`.

Expliciete aanroep van `appendDif/3` (zoals `plusDif/3` hierboven) kan je wegcompileren als je met verschilstructuren werkt en als de waarden van de eerste twee argumenten bekend zijn op het moment van aanroep.

5. Voorbeeld: quicksort

Het bekende quicksort algoritme werkt als volgt.

- ▶ Kies een willekeurig element van de te sorteren lijst.
- ▶ Verdeel de rest in elementen kleiner dan het gekozen element, en elementen groter of gelijk aan het gekozen element.
- ▶ Sorteer die lijst van kleinere elementen, en de lijst van grotere elementen m.b.v. het quicksort algoritme.
- ▶ Concateneer de gesorteerde lijst van kleinere elementen met het gekozen element en de gesorteerde lijst van grotere elementen voor het eindresultaat.

6. quicksort/2: naief

In de Prolog versie hieronder kiezen we de kop van de te sorteren lijst als vergelijkingsselement. `split(Key,List,Smaller,Bigger)` laten we aan de verbeelding over.

```
quicksort( [], []).
quicksort( [X|Tail], Sorted) :-
    split( X, Tail, Small, Big),
    quicksort( Small, SortedSmall),
    quicksort( Big, SortedBig),
    append( SortedSmall, [X|SortedBig], Sorted).    % ??$#?$#!
```

Op het moment waarop `append/3` wordt aangeroepen zijn `SortedSmall` en `SortedBig` bekend. We kunnen de aanroep van `append/3` dus vermijden door gebruik te maken van verschillijsten.

7. quicksort/3: verschillijsten

We kunnen een term **Lijst-Verschil** gebruiken, of **Lijst** en **Verschil** als aparte argumenten behandelen.

Hier de definitie van **quicksort/2** in termen van **quicksort/3** met interpretatie **quicksort(Lijst,Gesorteerd,Verschil)**.

```
quicksort( [], L, L). % L-L is lege lijst
quicksort( [X|Tail], L, L1) :-
    split( X, Tail, Small, Big),
    quicksort( Small, L, [X|L0]),
    quicksort( Big, L0, L1).
```

De wrapper kan er dan zo uitzien:

```
quicksort(List,Sorted) :- quicksort(List,Sorted,[]).
```