

# Logisch programmeren 2011

## Week 6

Michael Moortgat

17 maart 2011

## Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>CFG: contextvrije grammatica</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Van CFG naar Prolog</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>Extra DCG features</b>	<b>12</b>
<b>4</b>	<b>Semantiek voor DCG afleidingen</b>	<b>17</b>
<b>5</b>	<b>DCG met betekenisassemblage</b>	<b>21</b>
<b>6</b>	<b>Verder verkennen: bereik</b>	<b>28</b>
<b>7</b>	<b>Actie op afstand: gaps en fillers</b>	<b>29</b>

## Hoorcollege 17 maart

- ▶ Contextvrije grammatica's en DCG's
- ▶ Betekenisrepresentaties bouwen bij een DCG afleiding
- ▶ Actie op afstand: *gaps* and *fillers*

### Leesmateriaal

Pereira en Shieber *Prolog and Natural Language Analysis*, Hfdst 4

Digitale editie: <http://www.mtome.com/Publications/PNLA/pnla.html>

## 1. CFG: contextvrije grammatica

Een contextvrije grammatica  $G$  is een 4-tal  $(V, \Sigma, R, S)$ , met

alfabet  $V$

$\Sigma \subseteq V$ , de set van eindsymbolen;  $V - \Sigma$ : hulpsymbolen

$R$ , de set van regels, is een eindige deelverzameling van  $(V - \Sigma) \times V^*$

$S$ , het startsymbool, een element uit  $V - \Sigma$

We schrijven  $A \rightarrow u$  als  $(A, u) \in R$  ( $A$  een hulpsymbool,  $u$  een rijtje van hulp- en/of eindsymbolen)

$u \Rightarrow v$  is 1-stap herschrijven;  $u \xRightarrow{*} v$  herschrijven in 0 of meer stappen

$L(G)$ , de taal voortgebracht door  $G$ , is

$$\{w \in \Sigma^* \mid S \xRightarrow{*} w\}$$

## Voorbeeld

S → NP VP

NP → Det N OptRel

NP → PN

OptRel →  $\epsilon$

OptRel → *that* VP

VP → TV NP

VP → IV

PN → *terry*

PN → *shrdlu*

Det → *a*

N → *program*

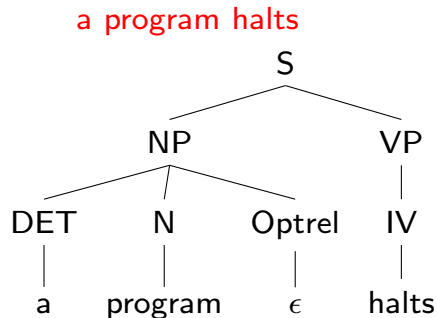
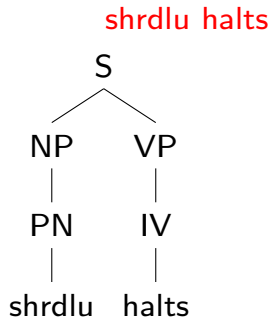
IV → *halts*

TV → *writes*

## Parseerbomen

Een parseerboom is een handige grafische weergave van een afleiding  $S \Rightarrow^* w$ : je abstraheert over de volgorde waarin hulpsymbolen worden herschreven.

**Test** hoeveel manieren heb je om **shrdlu halts** af te leiden?



## 2. Van CFG naar Prolog

We kunnen de symbolen van een CFG op twee manieren interpreteren

als **verzamelingen** van uitdrukkingen (zin, naamwoordgroep, etc)

als binaire **relaties** over string posities

Beschouw een rijtje met posities:

$_0 a_1 \text{program}_2 \text{halts}_3$

Een **regel**  $S \rightarrow NP VP$  wordt de volgende FOL formule:

$$\forall p, p_0, p_1 (NP(p_0, p_1) \wedge VP(p_1, p) \Rightarrow S(p_0, p))$$

We bewijzen die formule uit **axioma's**

$a(0, 1) \quad \text{program}(1, 2) \quad \text{halts}(2, 3)$

## Voorbeeld: regels

```
s(P0, P) :-
    np(P0, P1),
    vp(P1, P).
np(P0, P) :-
    det(P0, P1),
    n(P1, P2),
    optrel(P2, P).
vp(P0, P) :-
    tv(P0, P1),
    np(P1, P).
vp(P0, P) :-
    iv(P0, P).
optrel(P, P).
optrel(P0, P) :-
    connects(that, P0, P1),
    vp(P1, P).
```

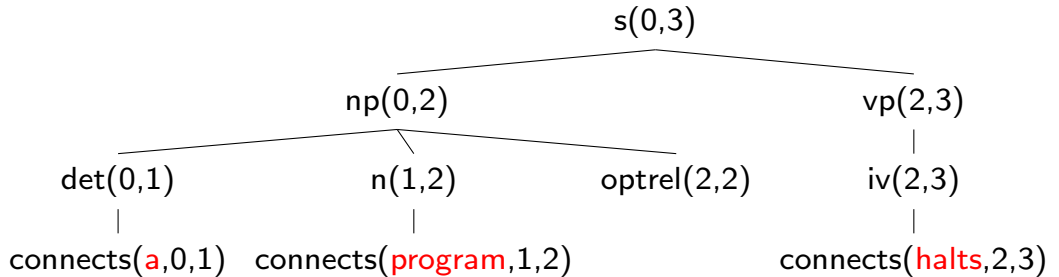


## Voorbeeld: eindsymbolen

Elk eindsymbool wordt ingevoerd door een literal dat een predikaat `connect` toepast op drie argument posities: het eindsymbool (een prolog constante) en twee argumenten die de posities aangeven

```
pn(P0, P) :-  
    connects(terry, P0, P).  
pn(P0, P) :-  
    connects(shrdlu, P0, P).  
iv(P0, P) :-  
    connects(halts, P0, P).  
det(P0, P) :-  
    connects(a, P0, P).  
n(P0, P) :-  
    connects(program, P0, P).  
tv(P0, P) :-  
    connects(writes, P0, P).
```

## Prolog als parser: query ?-s(0,3)



**N.b.** I.p.v. te redeneren over posities kunnen we ook redeneren over lijsten. (*op het bord*)

## DCG notatie

s --> np, vp.

np --> det, n, optrel.

np --> pn.

vp --> tv, np.

vp --> iv.

optrel --> [].

optrel --> [that], vp.

pn --> [terry].

pn --> [shrdlu].

iv --> [halts].

det --> [a].

n --> [program].

n --> [professor].

tv --> [writes].

### 3. Extra DCG features

In een CFG zijn de hulpsymbolen atomair. In een DCG kan je extra argumenten toevoegen.

**Bijvoorbeeld:** Toevoegen van 'getal'-agreement

```
s --> np(Number), vp(Number).
np(Number) --> det(Number), n(Number), optrel.
np(Number) --> pn.
vp(Number) --> tv(Number), np(_).
vp(Number) --> iv(Number).

pn(sg) --> [terry].
pn(sg) --> [shrdlu].
pn(pl) --> [they].
iv(sg) --> [halts].
iv(pl) --> [halt].
tv(sg) --> [writes].
```

## Extra argumenten: afleidingsboom

```
s(s(NP,VP)) --> np(NP), vp(VP).
np(np(Det,N,Rel)) --> det(Det), n(N), optrel(Rel).
np(np(PN)) --> pn(PN).
vp(vp(TV,NP)) --> tv(TV), np(NP).
vp(vp(IV)) --> iv(IV).
optrel(rel(epsilon)) --> [].
optrel(rel(that,VP)) --> [that], vp(VP).

pn(pn(terry)) --> [terry].
pn(pn(shrdlu)) --> [shrdlu].
iv(iv(halts)) --> [halts].
det(det(a)) --> [a].
n(n(program)) --> [program].
tv(tv(writes)) --> [writes].
```

## Gebruik van extra argumenten (vervolg)

### Boom representatie

```
?- s(Tree, [a,program,halts], []).
```

```
Tree = s(np(det(a), n(program), rel(epsilon)),iv(halts))
```

```
Tree= s(  
    np(  
        det(a),  
        n(program),  
        rel(epsilon)  
    ),  
    iv(halts)  
)
```

## Toevoegen Prolog calls in DCG's

### Versimpelen van het lexicon

#### Oud:

```
...  
n --> [problem].  
n --> [professor].  
n --> [program].  
...
```

#### Nieuw:

```
...  
n --> [N], {lex_n(N)}.  
lex_n(professor).  
lex_n(program).  
lex_n(programmer).  
...
```

## Toevoegen Prolog calls in DCG's (vervolg)

### Toevoegen van getal-agreement

```
...  
n(Number) --> [N], {lex_n(N,Number)}.  
  
lex_n(professor,sg).  
lex_n(professors,pl).  
...
```

### Nog korter...

```
...  
n(sg) --> [N], {lex_n(N,_)}.  
n(pl) --> [N], {lex_n(_,N)}.  
  
lex_n(professor,professors).  
lex_n(program,programs).  
...
```



## 4. Semantiek voor DCG afleidingen

Parsing is niet een doel op zich. Wat we willen is

- ▶ een procedure om het ontleden van een zin te verbinden met de opbouw van een semantische representatie;
- ▶ die semantische representatie dan gebruiken voor redeneertaken

Voorbeelden van wedstrijden waarbij redeneertaken een centrale rol spelen: **TREC**, **CLEF**, **RTE**, ...

## Compositionality

Een sleutelbegrip is het beginsel van de **compositionality**

De betekenis van een frase is een functie van de betekenis van de delen en de manier waarop die zijn samengevoegd.

In termen van Prolog DCG regels:

```
s(SemS) --> np(SemNP), vp(SemVP),  
            { assembleer(SemS, SemNP, SemVP) }.
```

waarbij `assembleer/3` aangeeft hoe je de *S* betekenis op kan bouwen uit de *NP* betekenis en de *VP* betekenis.

## Lambda calculus

Om het proces van betekenisassemblage in volle algemeenheid uit te werken kunnen we gebruik maken van de getypeerde **lambda calculus**.

- ▶ De  $\lambda$  calculus ligt aan de basis van **functionele programmeertalen** zoals Haskell, ML, OCaml.
- ▶ Je zal nog uitgebreid kennis maken met de  $\lambda$  calculus in colleges zoals Natuurlijke Taalverwerking, Semantiek.
- ▶ In dit college beperken we ons tot een simpele benadering, waarbij we de elementaire rekenregel van de  $\lambda$  calculus,  **$\beta$  reductie**, simuleren met Prolog **unificatie**.

## Abstractie, applicatie, reductie

$\lambda$  **abstractie** is een constructie om **functies** aan te duiden:

$$\lambda x_1 \dots \lambda x_n. \phi$$

staat voor een functie met parameters  $x_1, \dots, x_n$ ; die functie geeft je de waarde van  $\phi$  gegeven waarden voor de parameters. Voorbeeld: de square functie:  $\lambda x. (x * x)$

Een functie kan je toepassen (**applicatie**) op de gewenste argumenten. Voorbeeld:  $((\lambda x. (x * x)) 3)$ .

$\beta$  **reductie** laat je toe een uitdrukking  $((\lambda x. M) N)$  te vereenvoudigen tot  $M[x \leftarrow N]$  (lees:  $M$  met alle voorkomens van  $x$  vervangen door  $N$ ).

In het voorbeeld:  $((\lambda x. (x * x)) 3) \rightarrow_{\beta} 3 * 3$ .

## 5. DCG met betekenisassemblage

We gebruiken de volgende Prolog notatie voor  $\lambda x_1 \dots \lambda x_n. \phi$

$X1 \dots Xn \wedge \Phi$

We simuleren vervolgens  $\beta$  reductie met unificatie: het predicaat `reduce/3` laat zich definiëren met het volgende feit:

```
% reduce/3: reduce(Functie, Argument, Resultaat)
```

```
reduce(Argument^Body, Argument, Body).
```

$\rightsquigarrow$  een nieuwe toepassing van de techniek van **incomplete datastructuren** (cf verschillijsten, dictionary trees, ...)

## Regels met semantiek

Een paar simpele regels:

$s(S) \rightarrow np(NP), vp(VP), \{reduce(VP, NP, S)\}$ .

$vp(VP) \rightarrow tv(TV), np(NP), \{reduce(TV, NP, VP)\}$ .

$tv(X^Y \text{ wrote } (Y, X)) \rightarrow [wrote]$ .

$np(\text{shrdlu}) \rightarrow [\text{shrdlu}]$ .

$np(\text{terry}) \rightarrow [\text{terry}]$ .

## Partiële executie

We werken de aanroep van `reduce/3` weg via pattern matching:

```
reduce(Argument^Body, Argument, Body).
```

```
s(S) --> np(NP), vp(VP), {reduce(VP,NP,S)}.
```

```
vp(VP) --> tv(TV), np(NP), {reduce(TV,NP,VP)}.
```

wordt

```
s(S) --> np(NP), vp(NP^S).
```

```
vp(VP) --> tv(NP^VP), np(NP).
```

Vergelijk: het wegwerken van `append/3` in DCG regels.

Deze techniek heet **partiële executie**: we verplaatsen een berekening van *run time* naar *compile time*.

## Kwantificerende NPs

Onze aanpak is te simplistisch om zinnen van het type 'every program halts' aan te kunnen. In FOL,  $\forall x(\text{program}(x) \Rightarrow \text{halts}(x))$ . In Prolog notatie

`all(X,program(X) => halts(X))`

Hoe kunnen we aan de NP 'every program' een betekenisrepresentatie toekennen die zich compositioneel met de betekenis van de VP laat verbinden?

De backward engineering oplossing van Richard Montague:

every program halts	$\forall x(\text{program}(x) \Rightarrow \text{halts}(x))$
every program	$\lambda Q.\forall x(\text{program}(x) \Rightarrow Q(x))$
every	$\lambda P\lambda Q.\forall x(P(x) \Rightarrow Q(x))$



## Montague's oplossing in Prolog

We herhalen de definitie van reduce/3:

```
reduce(Argument^Body, Argument, Body).
```

**Stap 1** Voor het onderwerp 'every program' willen we de representatie

$$Q \wedge \text{all}(X, \text{program}(X) \implies VP)$$

waarbij `reduce(Q,X,VP)` geldt. Partiële executie geeft

$$(X \wedge VP) \wedge \text{all}(X, \text{program}(X) \implies VP)$$

**Stap 2** Voor het lidwoord 'every' abstraheren we op dezelfde manier over het zelfstandig naamwoord:

$$P \wedge (X \wedge VP) \wedge \text{all}(X, N \implies VP)$$

waarbij `reduce(P,X,N)` geldt. Partiële executie geeft

$$(X \wedge N) \wedge (X \wedge VP) \wedge \text{all}(X, N \implies VP)$$

## Montague's oplossing: DCG regels

De DCG regels voor de *NP* kunnen er nu zo uitzien:

$$\text{np}(\text{NP}) \text{ --> } \text{det}(\text{N}^{\wedge}\text{NP}), \text{n}(\text{N}).$$
$$\text{n}(\text{X}^{\wedge}\text{program}(\text{X})) \text{ --> } [\text{program}].$$
$$\text{det}(\text{ (X}^{\wedge}\text{N)}^{\wedge}\text{(X}^{\wedge}\text{VP)}^{\wedge}\text{all}(\text{X}, \text{N} \text{ ==> VP} ) ) \text{ --> } [\text{every}].$$

Een voorbeeld query:

$$\text{?-np}(\text{Sem}, [\text{every}, \text{program}], []).$$
$$\text{Sem} = (\text{X}^{\wedge}\text{VP})^{\wedge}\text{all}(\text{X}, \text{program}(\text{X}) \text{ ==> VP})$$

## DCG regels (vervolg)

In de regels voor  $S$  en  $VP$  brengen we de gewenste verhouding tussen functie en argument aan:

$$s(S) \text{ --> } np(VP^S), vp(VP).$$
$$vp(X^S) \text{ --> } tv(X^VP), np(VP^S).$$
$$tv(X^Y^wrote(X,Y)) \text{ --> } [wrote].$$

De regel voor  $vp$  is de partiële executie van

$$vp(X^S) \text{ --> } tv(TV), np(NP), \\ \{ reduce(TV,X,VP), reduce(NP,VP,S) \}.$$

Tenslotte willen we dat ook een eigenaam als functie op kan treden:

$$np( (shrdlu^S)^S ) \text{ --> } [shrdlu].$$

## 6. Verder verkennen: bereik

Het fragment 4.2 verbindt elke zin met één enkele interpretatie.

Voor zinnen met meerdere kwantificerende elementen is dat niet genoeg.

Every student made an error

Die zin heeft twee interpretaties ('lezingen'):

```
all(X, student(X) =>
    exists(Y, error(Y) & made(X,Y))) ;
exists(Y, error(Y) &
    all(X, student(X) => made(X,Y)))
```

In vervolocolleges (Natuurlijke Taalverwerking, Semantiek) komt deze bereiksambugiteit uitgebreid aan de orde.

In programma 4.3 vind je alvast een voorproefje, waarbij kwantificerende uitdrukkingen niet onmiddellijk gebruikt hoeven te worden, maar voor later gebruik kunnen worden opgeslagen.

## 7. Actie op afstand: gaps en fillers

Vergelijk de volgende zinnen:

- a* Terry wrote a program that halts.
- b* Terry read every book that Bertrand wrote.
- c* Terry read every book that Bertrand told a student to write.

- ▶ Geval (a) wordt al herkend door fragment 4.2; **that** heeft hier betrekking op het onderwerp van de bijzin.
- ▶ In (b) en (c) heeft **that** betrekking op het lijdend voorwerp van **wr(o|i)te**.
- ▶ Geval (c) laat zien dat de afstand tussen **that** en het ontbrekende lijdend voorwerp opgerekt kan worden.

We willen een techniek om die afhankelijkheid over onbeperkte afstand door te geven.

## Fillers and gaps

**Stap 1** Gap introductie. Extra argument voor gap info.

```
np( gap(np) ) --> [].
```

**Stap 2** Gaps doorgeven.

```
vp(GapInfo) --> tv, np(GapInfo).  
s(GapInfo) --> np(nogap), vp(GapInfo).
```

**Stap 3** Gap eliminatie. relpron als filler voor een frase met gap(np) info.

```
rel --> relpron, vp(nogap). % program that halts  
rel --> relpron, s(gap(np)). % program that terry wrote
```

## Semantiek voor filler/gap afhankelijkheden

Behalve het argument voor de gap info geven we de DCG regels nu ook een argument mee voor de semantische assemblage.

### Gap intro

```
np( (X^S)^S, gap(np,X) ) --> [].
```

### Gap eliminatie

```
optrel( (X^S1)^X^(S1 & S2) )  
  --> relpron, vp(X^S2, nogap). % program that halts  
optrel( (X^S1)^X^(S1 & S2) )  
  --> relpron, s(S2, gap(np,X)). % program that terry wrote
```

In Programma 4.5 zie je het resultaat, en de behandeling van 'who/what' vragen, die hetzelfde patroon volgt.